



# Secretaria de Educação

## Ondatec capacitará jovens da rede municipal para vestibulares técnicos



Foto: Rauni Muniz/DETEC

O projeto é uma parceria entre as Secretarias de Educação do Recife e de Pernambuco

Os estudantes do 9º da rede municipal do Recife receberão reforço para buscar o sonho de ingressar em cursos técnicos até o mês de outubro através do projeto Ondatec, que oferece aulas de reforço e aulas a distância como instrumentos para impulsionar o resultado nos vestibulares das Escolas Técnicas Estaduais (ETEs), Institutos Federais (IFs) e cursos do Sesi e Senai. O prefeito Geraldo Julio fez o lançamento do programa na quinta-feira, 18 de maio, no Compaz Escritor Ariano Suassuna, no Cordeiro, ao lado dos secretários municipal e estadual de Educação, Alexandre Rebêlo e Fred Amâncio, respectivamente.

A iniciativa foi possível a partir de um convênio celebrado entre as Secretarias

de Educação do Recife e de Pernambuco, já que os aulões acontecem aos sábados, até 28 de outubro, entre 8h e 12h, em seis ETEs no Recife. O Ondatec está disponível para os 2.155 estudantes do 9º ano matriculados nas 36 escolas municipais de Anos Finais do Ensino Fundamental e quase 70% deles (1.468) já estão inscritos no projeto, cuja adesão é espontânea.

Além de se preparar com as aulas, os estudantes irão contar com o suporte da Unidade Virtual de Cursos a Distância da Secretaria de Educação do Recife (Unirec). "Pela Internet, eles terão acesso a videoaulas e também simulados", revela Alexandre Rebêlo. Ao longo do processo, a Secretaria de Educação do Recife também

irá acompanhar as inscrições dos estudantes, elevando o número de aprovados nos vestibulares para cursos técnicos saltou de 120 em 2015 para 236 no último ano, e a expectativa é aumentar ainda mais essa aprovação. Na ETE Miguel Batista, na Macaxeira, o primeiro dia de aulas reuniu 329 estudantes de sete escolas municipais da Região. Uma delas é Yasmin Oliveira, 14 anos, da Escola Municipal São Cristóvão, do Brejo da Guabiraba, que está animada e não pensa em parar de estudar tão cedo. "Quero tentar uma vaga em edificações ou administração. Depois, quero fazer direito", pontuou a jovem.

## Jogos de raciocínio utilizados na rede municipal do Recife terão impacto avaliado



Foto: Rauni Muniz/DETEC

Gestores da Secretaria de Educação do Recife participaram, na última sexta-feira (19), de uma reunião com representantes do Instituto Ayrton Senna (IAS), do Instituto de Pesquisa e Ensino (Insper) e da Mind Lab para conhecer a metodologia do "Estudo Avaliativo de Impacto", que será aplicada em 26 unidades de ensino municipais participantes do Programa Mentelnovadora. O estudo de avaliação, cujo resultado deverá ser apresentado após um ano, será realizado pelo IAS e custea-

do pelo Banco Interamericano de Desenvolvimento (BID).

O encontro contou com a participação de representantes das redes de ensino municipais de Recife, Santa na do Parnaíba, Taboão da Serra, Florianópolis, Natal e Maceió; e estaduais do Rio Grande do Norte, Paraíba, Mato Grosso do Sul e Pernambuco. Os convidados foram divididos em grupos para que pudessem vivenciar os jogos de raciocínio lógico do Programa

Mentelnovadora, sendo mediados pela diretora pedagógica da Mind Lab, Sandra Garcia. A intenção era simular o que acontece em sala de aula. Em seguida, a gerente de projeto do Instituto Ayrton Senna, Marina de Cyffra, apresentou o método utilizado para avaliar como as atividades multidisciplinares propostas pelo Mentelnovadora vão impactar no desenvolvimento dos alunos, elevando o Índice de Desenvolvimento da Educação Básica (IDEB).

A gerente de Educação Infantil e Anos Iniciais, Renata Jatobá, destacou a importância do estudo: "A avaliação de impacto sobre os recursos utilizados no Mentelnovadora poderá nos dar evidências quantitativas mais claras sobre o desenvolvimento das habilidades dos alunos em relação ao IDEB e a todos os outros direitos de aprendizagem", pontuou.

## Equipe do Programa Robótica na Escola relata experiência de Viagem ao Japão

Integrantes do Programa Robótica na Escola se reuniram com o cônsul japonês Yasuhiro Mitsui, no Escritório Consular do Japão, no dia 16 de maio, e expuseram suas impressões após nove dias de intercâmbio no país nipônico, em março. A viagem foi o prêmio concedido pelo Ministério de Relações Exteriores do Japão por causa do quarto lugar geral e segundo da América Latina na Competição Brasileira de Robótica (CBR), em 2016. A equipe se destacou com a programação feita para a corrida de robôs humanoides e ganhou o Prêmio Destaque na categoria Humanoid Robot Racing. Secretaria de Educação do Recife aproveitou o encontro para levar ao Consulado passaportes e



Foto: Ronaldo Almeida/DETEC

documentos de oito alunos e quatro professores para dar entrada no pedido de visto japonês da equipe. Os estudantes vão participar da RoboCup 2017 - Campeonato Mundial de Robótica, que acontecerá em julho de Nagoya, na cidade. Eles se classificaram para a copa

do mundo da robótica de encaixe após serem campeões da Olimpíada Brasileira de Robótica (OBR) em 2016, tanto nas categorias de Ensino Fundamental (Nível 1) quanto Médio (Nível 2), concorrendo com escolas públicas e privadas de todo o País.

## Estudantes da rede municipal apresentam produções culturais sobre a Revolução Pernambucana

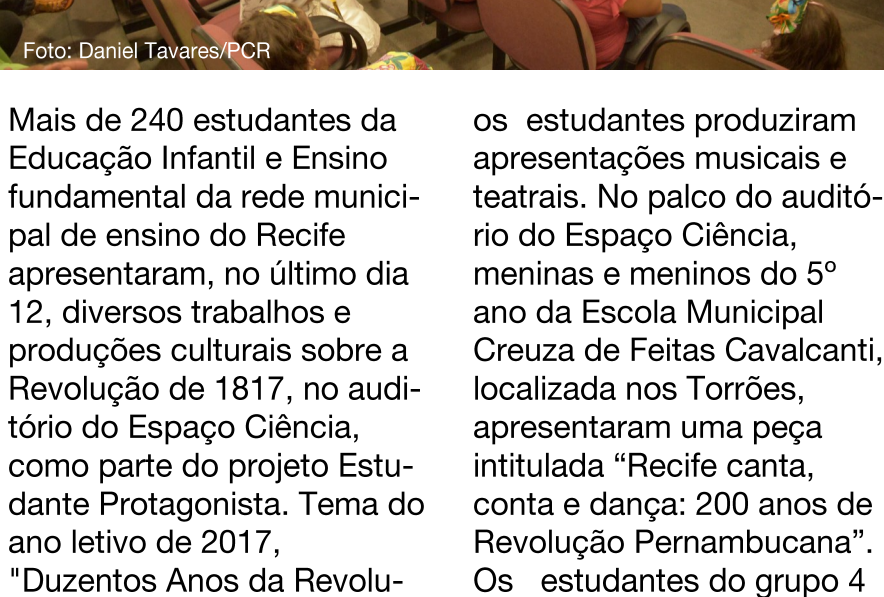


Foto: Daniel Tavares/PCR

Mais de 240 estudantes da Educação Infantil e Ensino fundamental da rede municipal de ensino do Recife apresentaram, no último dia 12, diversos trabalhos e produções culturais sobre a Revolução de 1817, no auditório do Espaço Ciência, como parte do projeto Estudante Protagonista. Tema do ano letivo de 2017, "Duzentos Anos da Revolução Pernambucana: Recife em cena da cultura popular" está sendo estudado nas 309 escolas, creches e creches-escolas municipais e também é o foco do projeto Estudante Protagonista deste ano. Para trabalhar o subtema "Liberdade, direito e dignidade na Revolução de 1817",

os estudantes produziram apresentações musicais e teatrais. No palco do auditório do Espaço Ciência, meninas e meninos do 5º ano da Escola Municipal Creuza de Feitas Cavalcanti, localizada nos Torrões, apresentaram uma peça intitulada "Recife 200 anos, conta e dança: 200 anos de Revolução Pernambucana". Os estudantes do grupo 4 da Creche-escola Doutor Albérico Dornelas Câmara dançaram ao som da música "Leão do Norte". Dentre as crianças, estava Alice, 5 anos, filha de Éverton Carvalho. "Acho muito válida essa experiência com atividades artísticas desde cedo porque elas estimulam nos alunos talentos que, em

Os estudantes fizeram apresentações musicais e teatrais no auditório do Espaço Ciência

casa, talvez não conseguíssemos incentivar", contou, satisfeito.

Também se apresentaram nesta sexta do Engenho do Meio, Campina do Barreto, Poeta Paulo Bandeira, Professor João Batista Lippo Neto, Pedro Augusto e a Creche-Escola Ana Rosa Falcão. Até o final deste ano, outros três subtemas serão trabalhados nas creches, escolas e creches-escolas municipais a cada bimestre. Desenvolvido de forma interdisciplinar, o Projeto Estudante Protagonista visa mobilizar os estudantes para a pesquisa, propondo e estimulando ações de protagonismo dos alunos.

## Prefeitura distribui kits de raciocínio lógico

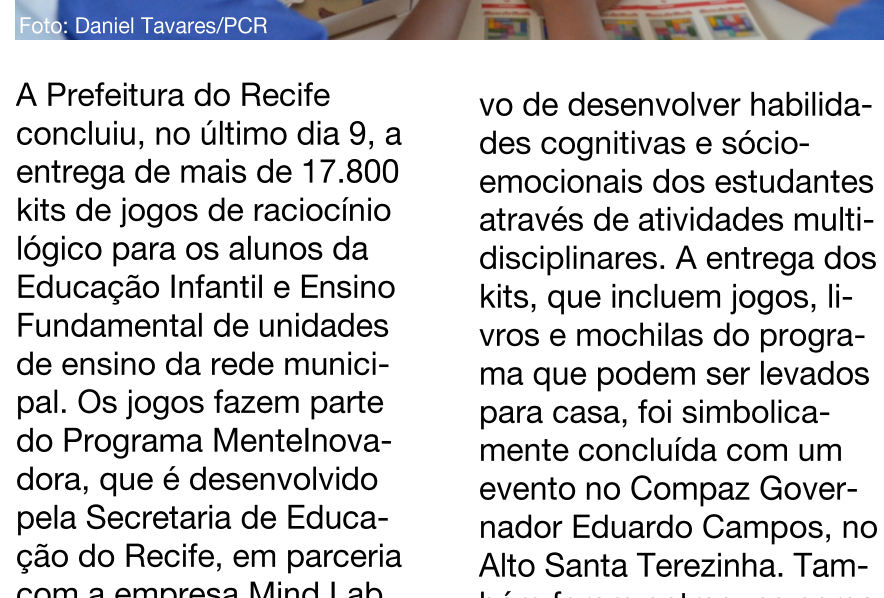


Foto: Daniel Tavares/PCR

A Prefeitura do Recife concluiu, no último dia 9, a entrega de mais de 17.800 kits de jogos de raciocínio lógico para os alunos da Educação Infantil e Ensino Fundamental de unidades de ensino da rede municipal. Os jogos fazem parte do Programa Mentelnovadora, que é desenvolvido pela Secretaria de Educação do Recife, em parceria com a empresa Mind Lab, desde 2014, e tem o objeti-

vo de desenvolver habilidades cognitivas e sócio-emocionais dos estudantes através de atividades multidisciplinares. A entrega dos kits, que incluem jogos, livros e mochilas do programa que podem ser levados para casa, foi simbolicamente concluída com um evento no Compaz Governador Eduardo Campos, no Alto Santa Terezinha. Também foram entregues cerca de 900 kits individuais para

os professores, dispostos em cerca de 250 unidades de ensino municipais do Recife.

Osman Estanislau, professor da Escola Municipal Olíndina Monteiro, responsável por orientar a equipe campeã nacional da VIII Olimpíada de Raciocínio Mind Lab em 2016, na categoria 8º e 9º ano, já incorporou os jogos às suas aulas. "Eles me auxiliaram no ensino prático da matemática. Os estudantes adoram competir, e o fato de termos alunos que já foram premiados faz com que os demais vejam que também podem ser campeões", contou o docente. O relato dele foi endossado pela aluna Joice Cabral, 13 anos, do 6º ano da Olíndina Monteiro. "Acho muito difícil estudar matemática e, com o jogo, fica mais prático e divertido".

## PCR lança Jogos Escolares do Recife



Foto: Iralda Soutzen/PCR

Garantir a prática esportiva, o entrosamento e a interação entre estudantes da rede com o objetivo fortalecer o esporte como ferramenta de inclusão social, através de capacitações, festivais e diversas outras ações. Estes são os principais objetivos do Programa de Esporte Educacional, lançado pela Secretaria de Turismo, Esportes e Lazer, em parce-

ria com a Secretaria de Educação, no último dia 16 de maio. O programa inclui ainda a realização dos Jogos Escolares 2017.

Para preparar os alunos do 6º ao 9º ano do Ensino Fundamental para os Jogos Escolares do Recife, que acontecerão em setembro, estão sendo realizados, desde a última quinta (18), seis festivais com atividades esportivas nas seis Regiões Políticas Administrativas (RPAs) da cidade, com as mesmas modalidades dos Jogos Escolares: futsal, handebol, voleibol, atletismo, queimado, badminton e natação. Encerrado o festival, os estudantes poderão se inscrever para os Jogos Escolares, que são uma etapa classificatória para os Jogos Escolares de Pernambuco (JEP's) e os Jogos Escolares da Juventude, realizados pelo Comitê Olímpico Brasileiro.

### CRONOGRAMA DOS FESTIVAIS

- 25/05** - 2º Festival de Jogos Escolares no Compaz Escritor Ariano Suassuna, no Cordeiro (RPA 4), das 8h às 13h;
- 31/05** - 3º Festival de Jogos Escolares no Sport Clube do Recife, na Ilha do Retiro (RPA 1), das 8h às 13h;
- 08/06** - 4º Festival de Jogos Escolares na Uninassau, na Boa Vista (RPA 3), das 8h às 13h;
- 14/06** - 5º Festival de Jogos Escolares no Geraldão, na Imbiribeira (RPA 6), das 8h às 13h;
- 22/06** - 6º Festival de Jogos Escolares no Centro Social Bidu Krause, Totó (RPA 5), 8h às 13h.

## Prefeitura do Recife nomeia mais de 400 profissionais de educação

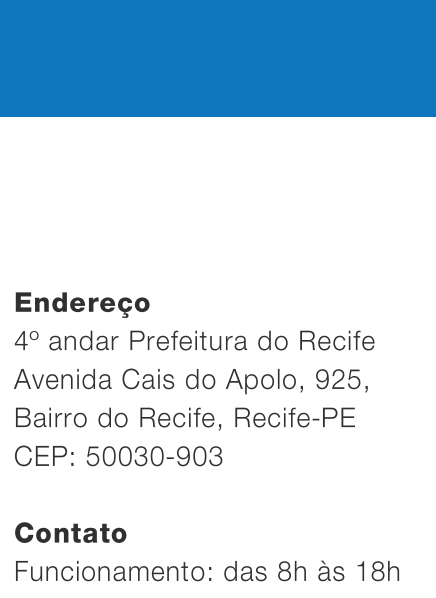


Foto: Daniel Tavares/PCR

Para reforçar a rede municipal de ensino, a Prefeitura do Recife nomeou, 100 Auxiliares de Desenvolvimento Infantil (ADIs) e 100 Agentes de Apoio ao Desenvolvimento Escolar Especial (AADEEs), além de ter convocado 223 professores temporários. Os mais de 400 profissionais terminaram de tomar posse no último dia 16. Os docentes Contratados por Tempo Determiado (CTDs) vão substituir os professores titulares em casos de afastamentos temporários, como nos casos de licença médica, licença maternidade, licença prêmio e aula atividade - carga horária destinada ao planejamento e à preparação de aula. Já os ADIs vão ajudar a

cuidar das crianças de 0 a 5 anos que estudam nas turmas de Educação Infantil, enquanto os professores dão aula. No total, já foram nomeados 281 ADIs - mais do que os 259 previstos no edital do concurso realizado em 2014. Com a responsabilidade de acompanhar diariamente os estudantes com deficiência que são mais dependentes, os AADEEs devem começar a atuar até o fim deste mês, após passarem por formações. Esse cargo foi criado pela atual gestão da Prefeitura do Recife, que realizou concurso público em 2015 para garantir o devido apoio aos estudantes com deficiência e creches municipais.

<p><b>Endereço</b> 4º andar Prefeitura do Recife Avenida Cais do Apolo, 925, Bairro do Recife, Recife-PE CEP: 50030-903</p> <p><b>Contato</b> Funcionamento: das 8h às 18h Fone: 3355.9175</p>	<p><b>Geraldo Julio</b> Prefeito do Recife</p> <p><b>Luciano Siqueira</b> Vice-prefeito do Recife</p> <p><b>Alexandre Rebêlo</b> Secretário de Educação</p> <p><b>Carlos Eduardo Santos</b> Chefe do Gabinete de Imprensa</p> <p><b>Cátia dos Santos</b> <b>Iara Lima</b> <b>Nahyara Batista</b> Redação</p> <p><b>Heitor Pontes</b> Projeto gráfico</p> <p><b>Marcella Sampaio</b> Revisão</p>	<p><b>Flávia Araújo</b> Publicitária</p> <p><b>Ronaldo Almeida</b> Fotografia</p> <p><b>Nina Mattos</b> <b>Lais Mitter</b> Designer</p> <p><b>Isabella Moreira</b> Portal da Educação</p> <p><b>Sâmara Carvalho</b> <b>Rauni Muniz</b> <b>Jackson Fernandes</b> <b>Sergio Filho</b> Estagiários</p>
--	---	---