



PREFEITURA DO RECIFE
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

Recife, 21 de junho de 2016.

Ofício Circular nº 184/2016– GAB/SE

Senhores Gestores e Coordenadores Pedagógicos,

O **Torneio Virtual de Ciências (TVC)** tem como objetivo promover a Ciência e a Tecnologia, contemplando escolas de Ensino Fundamental – **8º e 9º anos** – de todas as regiões do Estado de Pernambuco, incluindo escolas públicas e privadas.

Através do tema – *Ciência alimentando o Brasil* – da Semana Nacional de Ciência e Tecnologia, o referido torneio estrutura sua proposta em cinco eixos:

- o incentivo ao estudo na área das ciências durante a educação básica, explorando competências e habilidades dos estudantes;
- o estímulo ao ensino e à pesquisa no campo das Ciências Ambientais, da Matemática, da Robótica e do Meio Ambiente;
- a identificação dos jovens com talento e aptidões nas diversas áreas abordadas;
- a promoção da interação entre professores e o enriquecimento de suas formações;
- o estímulo ao uso de experimentos e ao uso de novas tecnologias na busca pelo conhecimento.

As **inscrições** deverão ser feitas no site do Espaço Ciência - www.espacociencia.pe.gov.br, **até o dia 29 de julho de 2016**.

As **atividades** serão realizadas no período de 10 de agosto a 16 de novembro de 2016, sendo que cada mês será destinado a uma disciplina/temática (Ciências Naturais, Robótica, Meio Ambiente e Matemática) para que os alunos possam colocar em prática seu conhecimento e a criatividade na resolução dos desafios, que podem ser de três tipos: o desafio **experimental**, o desafio **surpresa** ou o **desafio digital**, o qual envolve o uso de mídia (fotografia, arte ou vídeo). O último desafio será interdisciplinar envolvendo todas as disciplinas do Torneio.

O **Encerramento e a Premiação** ocorrerão no dia 14 de dezembro de 2016, no auditório do Espaço Ciência. Os certificados, as medalhas e os troféus para os 1º, 2º e 3º colocados de cada ano serão distribuídos nas quatro Regiões do Estado, além de certificado de honra ao mérito para os demais participantes. A escola vencedora será noticiada pelo Sistema Jornal do Commercio.

Cada escola poderá inscrever até duas equipes, sendo uma de cada ano. Os estudantes do 8º e 9º ano participarão sob a orientação de um Professor, que indicará na ficha de inscrição, o nome de dois estudantes representantes dos 8º e/ou 9º anos, mas toda a turma, composta por até 30 alunos, poderá ajudar na resolução dos desafios.

As atividades referentes ao Torneio terão lugar em três espaços: virtual, na Escola e no Espaço Ciência. Para que tais atividades sejam realizadas, são indispensáveis algumas ferramentas, tais como: acesso à internet de qualquer velocidade e equipamento com capacidade de gravação de vídeo e foto de qualquer resolução, podendo ser celular, tablet, câmera digital ou similares.

Além de promover o protagonismo infanto-juvenil, o Torneio Virtual de Ciências (TVC) incentiva a utilização de novas tecnologias pelos estudantes e pelos professores.

Na oportunidade apresentamos nossas cordiais saudações.

Atenciosamente,

ROGÉRIO DE MELO MORAIS
Secretário Executivo de Gestão Pedagógica
Secretaria de Educação

Senhores
GESTORES DAS UNIDADES EDUCACIONAIS DA REDE MUNICIPAL DE ENSINO DO RECIFE