## PREFEITURA DA CIDADE DO RECIFE Secretaria de Educação



Ofício Circular nº 085/2023 - GESTOREMREDE/SEDUC Recife, 03 de maio de 2023.

Senhoras e Senhores,

GESTORES, VICE-GESTORES, COORDENADORES PEDAGÓGICOS E PROFESSORES DAS UNIDADES EDUCACIONAIS DE TEMPO INTEGRAL ANOS FINAIS DA REDE MUNICIPAL DE **ENSINO DO RECIFE.** 

Assunto: Cadastro na Plataforma do Programa Mentelnovadora para Professor/a dos Anos Finais das escolas municipais de tempo integral

Prezados/as.

Tendo em vista o desenvolvimento do Programa Mentelnovadora nos Anos Finais das escolas municipais de tempo integral, com o objetivo de fortalecer as ações de apoio e suporte técnico para melhor atendê-los/las, encaminhamos as orientações e link de acesso para cadastro na Plataforma do Professor/a do referido programa. Nesse contexto, é importante que os professores/as aplicadores da Metodologia, especialmente, os que lecionam o componente curricular Raciocínio Lógico, gestor/a, coordenador/a escolar e equipes técnicas da SMER que acessem o link e se cadastrem o quanto antes para conhecer a Plataforma e aproveitar os benefícios agregados da ferramenta, como um espaço lúdico e didático pensado e construído com todo passo a passo e "mão na massa" para melhor atender o/a educador/a.

A Plataforma disponibiliza os seguintes recursos:

- a) Todos os conteúdos didáticos.
- b) Vídeo aulas.
- c) Livro do professor em PDF,
- d) Tabuleiro digital para download.
- e) Vídeos explicativos dos Métodos Metacognitivos, contextualizações e Transcendências
- f) Toda a Base Teórica.
- g) Suporte Técnico de Atendimento ao Cliente de 12 Horas ao dia.
- h) Sugestões Temáticas para atividades e culminância na Comunidade Escolar.

#### Qual será o passo a passo ?

- Entrar no link: http://cadastrar.mindlab.net/?cod=PMRE-1079
- Preencher os dados solicitados com atenção, pois serão utilizados para emissão do seu certificado;
- Selecionar o ano/etapa escolar da sua regência (ou múltiplas regências);

# PREFEITURA DA CIDADE DO RECIFE Secretaria de Educação



Caso o professor lecione em duas unidades educacionais, faz-se necessário realizar dois cadastros, um para cada escola. Em sequência, a plataforma unificará as informações do professor.

Os links para as formações continuadas, chamadas de TUTORIAS ONLINE, serão disponibilizados única e exclusivamente dentro da Plataforma do Professor!

Segue Guia de Orientações anexo para subsidiar o cadastro na plataforma e inscrição nas tutorias.

Dúvidas, entrar em contato por gentileza com o Núcleo de Atendimento, Mind Lab via WhatsApp - Contato : 11 9. 6447.0332.

Também estamos à disposição para esclarecimentos, por meio do telefone da GGEI (3355-5987).

Atenciosamente,

#### **ANA SELVA**

Secretária Executiva de Gestão Pedagógica Secretaria de Educação

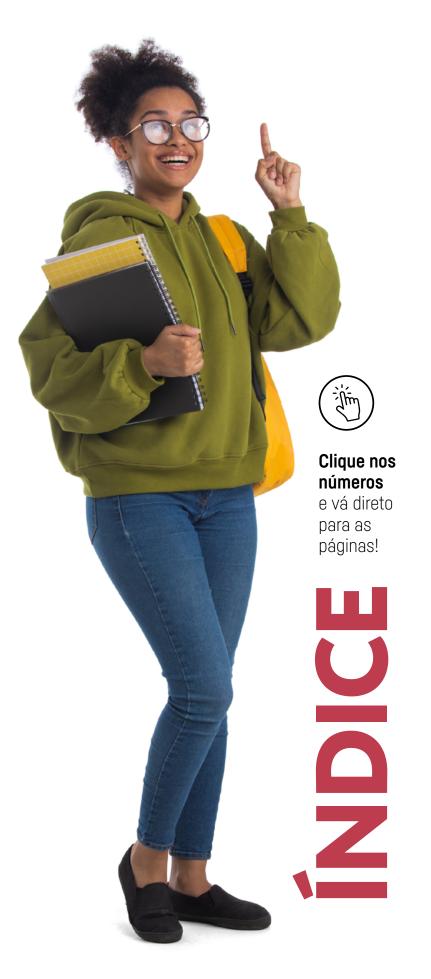
#### **NEUZA MARIA PONTES DE MENDONÇA**

Gerente Geral de Educação Integral Secretaria de Educação



S C S C Z BEM-VINDO AO PROGRAMA

Desenvolvendo habilidades para a vida



03
Sobre a Mind Lab

04

História da Mind Lab Missão Mind Lab

05

Os três pilares
Professor Mediador
Jogos de Raciocínio
Metodos Metacognitivos

08

Como se cadastrar na plataforma?

**17** 

Canais de atendimento



## **SOBRE A MIND LAB**

Os jogos de raciocínio vêm desempenhando um importante papel na cultura humana desde o início das diferentes sociedades em diferentes partes do mundo. Aqueles que ocupavam a função de ensinar desenhavam linhas na areia onde seus pupilos colocavam as peças do jogo, parte de uma atividade cativante e promotora de desenvolvimento cognitivo, além de ser um momento de encontro de adultos e crianças no qual experiências e vivências eram compartilhadas e vínculos construídos. Membros de famílias de todas as gerações sentavam-se juntos e se divertiam com os desafios trazidos pelos jogos de raciocínio.

Muito dessa sabedoria foi esquecida e o estilo de vida mudou. O ritmo acelerado das nossas vidas originou outros tipos de jogos. Jogos de computador, muitas vezes violentos e repletos de ação, videoclipes intensos e uma infinidade de programas de televisão substituíram as sessões familiares e sociais em torno do tabuleiro, uma atividade que exige reflexão profunda, paciência, perseverança e cooperação social.

A Mind Lab devolveu ao jogo de raciocínio seu lugar legítimo e natural, transformando-o novamente em uma poderosa ferramenta educacional que atrai corações e mentes das crianças e jovens. A Mind Lab, dedicada em promover um dos melhores desafios educacionais de todos os tempos, sentese lisonjeada, desafiada e motivada por ter a sua metodologia reconhecidamente testada e aprovada.





# HISTÓRIA DA MIND LAB

Fundada em Israel em 1994, a Mind Lab é líder mundial em pesquisa e desenvolvimento de tecnologias educacionais inovadoras para o aprimoramento de habilidades cognitivas, sociais, emocionais e éticas de forma integrada. Com resultados comprovados em mais de 21 países ao longo de mais de 27 anos, a Mind Lab possui propostas pedagógicas e metodologias reconhecidas e apoiadas por importantes instituições nacionais e internacionais - como o Instituto Inade e a Universidade de Yale, nos Estados Unidos. Por meio de um de seus programas, o Mentelnovadora, a Mind Lab disponibiliza conteúdos alinhados com a nova BNCC- Base Nacional Comum Curricular, que possibilitam mudanças na prática pedagógica e auxiliam na aprendizagem integral dos alunos de forma colaborativa, utilizando jogos de raciocínio para o desenvolvimento cognitivo e socioemocional do ensino infantil ao pré-vestibular.

No Brasil desde 2006, a Mind Lab já atuou com instituições de ensino do setor público e privado e já capacitou mais de 185 mil professores para aplicação de suas metodologias em mais de 17 estados brasileiros, impactando diretamente mais 5.4 milhões de alunos e famílias.

Em 2020, a Mind Lab e a eduK foram reconhecida pela HolonIQ, plataforma norte-americana de inteligência global para educação, como duas das 100 startups em educação mais inovadoras da América Latina.

# MISSÃO DA MIND LAB

Nossa missão é preparar as próximas gerações para os desafios do século XXI: reforçar diversas habilidades cognitivas, sociais, emocionais e éticas. Apresentando e explorando ferramentas educacionais que podem colaborar com sua prática pedagógica, somos parceiros dos professores na sua missão de ensinar os alunos a pensar e refletir; encorajá-los a "aprender a aprender". Mais importante ainda, a Metodologia Mind Lab promove situações nas quais os estudantes se constituem como sujeitos éticos, responsáveis, críticos, reflexivos, criativos.





# **OS TRÊS PILARES**

A Metodologia Mentelnovadora, da Mind Lab, propõe um currículo organizado de atividades utilizando jogos de raciocínio para o desenvolvimento de habilidades socioemocionais e cognitivas. A Metodologia sustenta-se em três pilares: o uso de Jogos de Raciocínio como recursos pedagógicos; a construção de Métodos Metacognitivos que organizam os pensamentos e as ações; e a importância do Professor-Mediador no processo de aprendizagem dos estudantes.

#### 01 - JOGOS DE RACIOCÍNIO

Os **Jogos de Raciocínio** são elementos lúdicos presentes nas culturas infantis e juvenis e trazem situações-problema concretas que mobilizam os estudantes a utilizar (e assim, desenvolver) suas habilidades – cognitivas, emocionais, sociais, éticas - enquanto jogam. Estratégias e Métodos Metacognitivos (formas organizadas de lidar de maneira eficiente com diferentes aspectos da situação) são construídos conjuntamente com os alunos. Essas ferramentas internas são aplicadas no jogo, e reflexões sobre como utilizá-las na vida são provocadas pelas mediações dos professores.

## 02 - MÉTODOS METACOGNITIVOS

Os **Métodos Metacognitivos** são criações da Mind Lab. Nomeados por metáforas, organizam as funções executivas e cognitivas do cérebro. São eles:



**Método do Semáforo:** estimula o controle inibitório ao relacionar a atitude de "parar e pensar antes de agir" às cores do semáforo. Desde os 3 ou 4 anos de idade, crianças que estudam a Metodologia ganham a concretude do "semáforo" para tomar consciência de si mesmos e da importância de não agir impulsivamente.



**Método do Detetive:** direciona a atenção seletiva, o processo de investigação por meio da busca de pistas e da elaboração de perguntas pertinentes.







**Método da Escada:** orienta a organização do passo a passo das ações em uma sequência temporal, para alcançar paulatinamente os objetivos.



**Método da Árvore do Pensamento:** envolve a atenção seletiva e a memória de trabalho para a tomada de decisões a partir da análise sistemática e ordenada das opções disponíveis.



**Método do Espelho:** colabora no processo de autoconhecimento, no automonitoramento em relação à análise de como a tarefa foi realizada, tanto os aspectos positivos quanto a necessidade de mudanças.



**Método da Tentativa e Erro:** ajuda na motivação, na disposição para vincular-se com tarefas novas e desconhecidas. Relaciona-se também com o automonitoramento, pois salienta a importância de usar o erro em prol da aprendizagem.



**Método das Aves Migratórias:** este método organiza o trabalho em equipe. Todas as funções executivas necessárias às tarefas individuais são requisitadas quando atuamos em grupo. Destacamos a flexibilidade cognitiva, pois as ações conjuntas implicam em negociações entre as partes para alinhar as ações com vistas ao objetivo comum.



**Método do Filtro:** diante de muitos estímulos, organiza a atenção seletiva no processo de captação das informações por meio de critérios sobre a relevância ou não em relação aos objetivos da tarefa.



**Método da Filmadora:** organiza o planejamento das ações por meio da criação da imagem mental da "cena final" desejada.







**Método do Equilibrista:** ajuda a refletir sobre sua tendência pessoal diante das situações, desenvolvendo a consciência de que pode haver perspectivas diferentes para lidar com uma mesma situação.



**Método do Pintor:** colabora no desenvolvimento da memória por meio da escolha de recursos mnemônicos.



**Método do Alpinista:** contribui no processo de identificação e análise de diferentes possibilidades ao enfrentar um desafio, avaliando suas condições pessoais para lidar com diferentes situações.

#### 03 - PROFESSOR MEDIADOR

O Professor Mediador busca superar a ideia do ensino como uma mera transmissão de conhecimentos e se apoia na perspectiva de que o conhecimento é uma construção que se dá nas interações professor-conhecimento-aluno. O Professor Mediador é comprometido com a construção do conhecimento, com o desenvolvimento das habilidades e competências para um aprendizado/desenvolvimento repleto de significados. O que torna um professor um mediador é a capacidade de organizar e estruturar o processo de aprendizagem. O mediador é aquele que tem a intenção de provocar mudanças na maneira de processar e mobilizar os conhecimentos construídos. Mediar é atuar na interação entre alguém que ensina (mediador), alguém que aprende (mediado) e os objetos do conhecimento (saberes, conhecimentos, experiências, práticas, linguagens).





## COMO ACESSAR QR CODES DOS MATERIAIS

#### COMO LER O QR CODE?

- 1. Abra o aplicativo de câmera do seu dispositivo.
- 2. Caso seu **celular não leia com a câmera**, baixe um aplicativo de **leitor de QR code** no celular da **PlayStore ou na AppleStore**.
- **3.** Faça a leitura do QR code direcionando a câmera para o código.

## NÃO CONSEGUIU LER O QR CODE? TUDO BEM!

Não se preocupe, **logo abaixo** do QR code, existe o link que vai direto para o conteúdo disponivel.

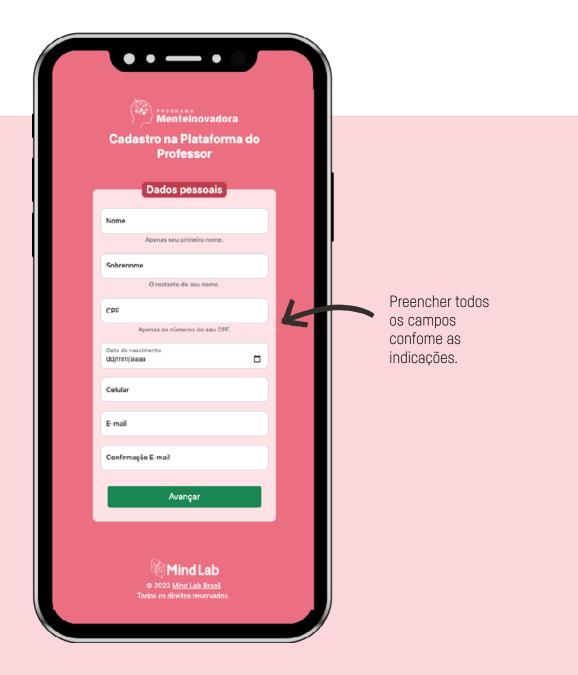


mlbr.com.br/detemeta





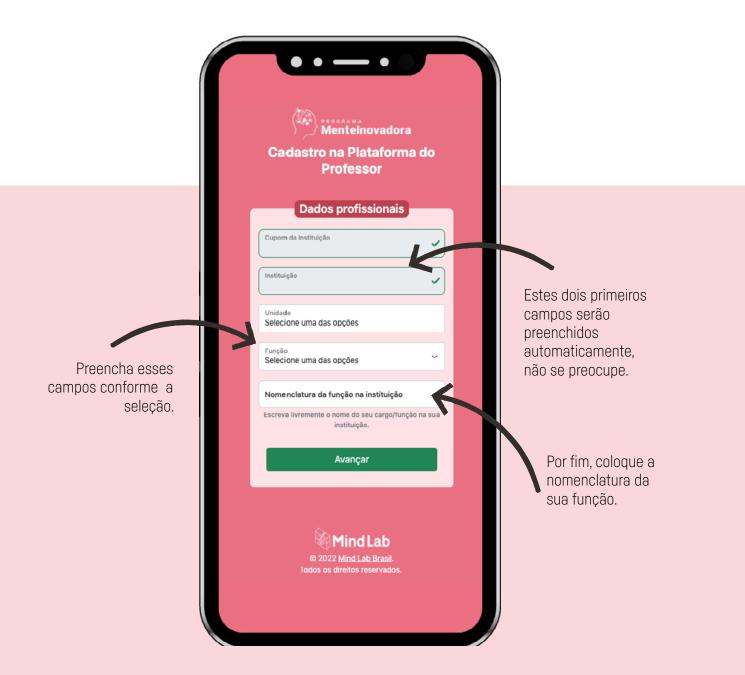
- Acesse o link enviado para a escola para se cadastrar. **ATENÇÃO**: utilize o link enviado para você da sua escola.
- Depois, preencha os campos que aparecem na sua tela. Após todos os campos preenchidos, clique em **avançar.**





3

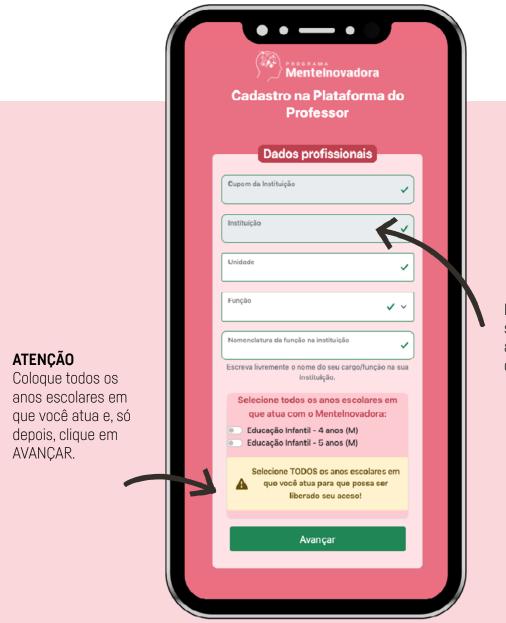
Depois de avançar, você estará nessa tela, onde deve preencher a unidade escolar que você atua, sua função e a nomenclatura da função.







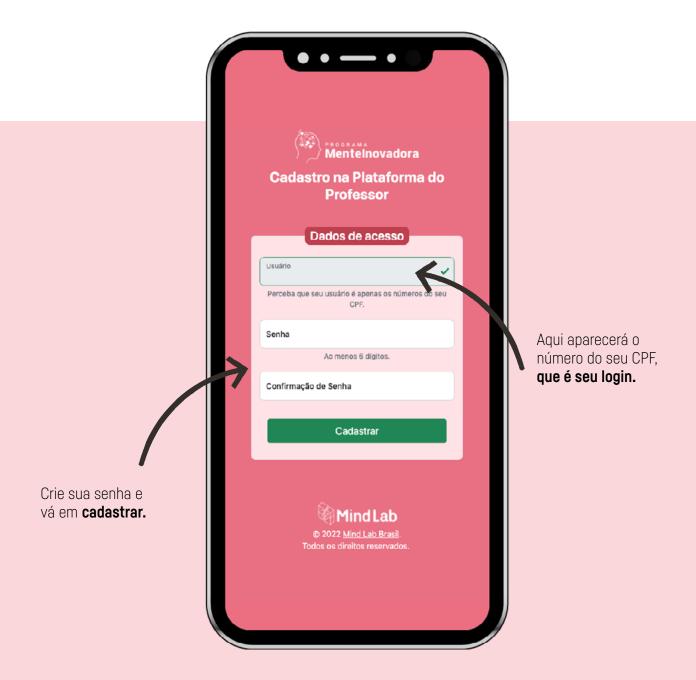
**ATENÇÃO:** você deve sempre selecionar os anos escolares em que atua na hora do seu cadastro.



Estes campos serão preenchidos automaticamente com seus dados.

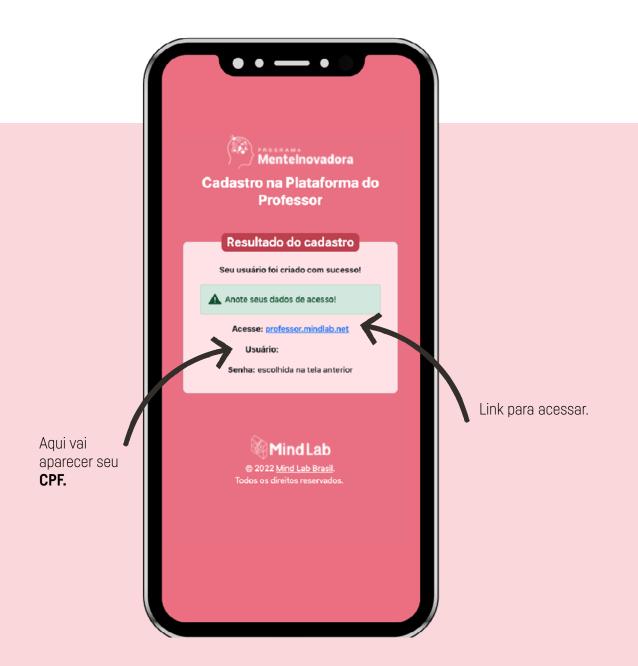


Agora, é só finalizar o cadastro criando uma senha de, no mínimo, 6 digitos. Para acessar a plataforma, você usará seu CPF e essa senha.



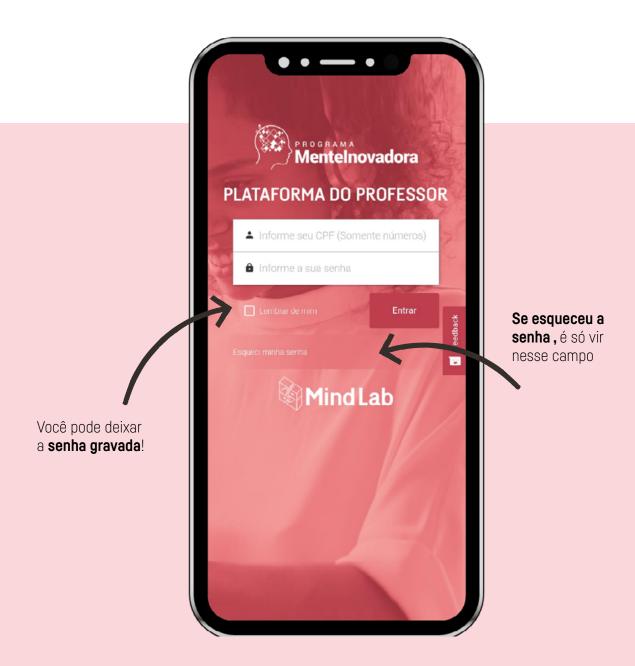


Com seu cadastro finalizado, você deve seguir para o link na tela para fazer seu primeiro acesso.





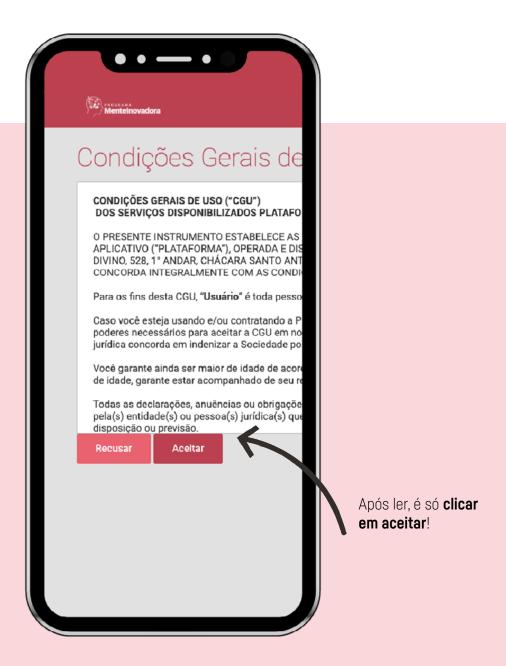
Você fará seu primeiro acesso na plataforma. Coloque seu login (seu CPF) e sua senha criada.





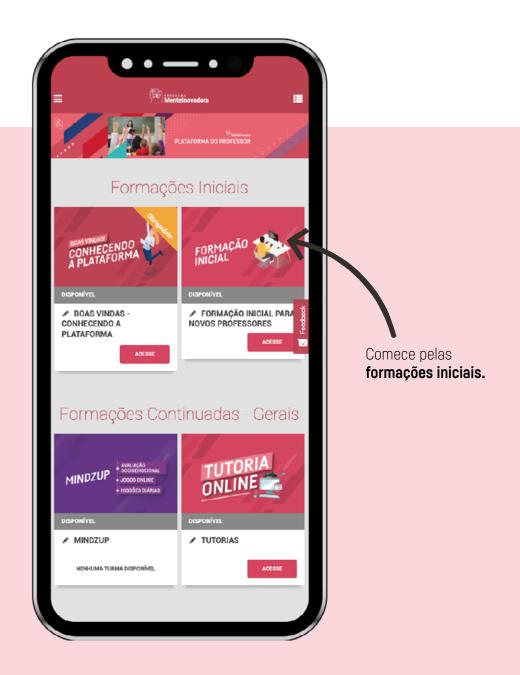
8

Você deve ler e aceitar os termos para seguir para a plataforma!





Agora, você tem acesso aos cursos e a toda a plataforma!





Mind Lab





Clique nos links e vá direto para os portais!

# CANAIS DE ATENDIMENTO

E-MAIL ajuda@mindlab.com.br



WHATSAPP

mlbr.com.br/whats



CHAT ON-LINE mlbr.com.br/meajuda







R. Verbo Divino, 1° andar, 528, Chácara Sto Antônio, São Paulo, SP - CEP 04719-001, Brasil.

MindLab.BR
MindLabBrasil

f MindLabBR in mindlabbrasil

#### PROPRIEDADE E CONFIDENCIALIDADE

Este documento contém informações confidenciais e de propriedade pertencentes exclusivamente à Mind Lab do Brasil Comércio de Livros Ltda. Qualquer reprodução, cópia ou modificação deste documento, total ou parcial, ou a divulgação de qualquer conteúdo a terceiros, não é permitida sem autorização explícita e por escrito da Mind Lab do Brasil Comércio de Livros Ltda.

Todos os direitos reservados