

Ofício Circular nº 106/2023 – **GESTOREMREDE/SEDUC** Recife, 19 de maio de 2023.

Senhoras e Senhores,

GESTORES/AS, VICE-GESTORES/AS, COORDENADORES/AS PEDAGÓGICOS/AS E PROFESSORES/AS DAS UNIDADES EDUCACIONAIS DA REDE MUNICIPAL DE ENSINO DO RECIFE.

Assunto: Cadastro de professor/a da Educação Infantil, dos Anos Iniciais, da Educação de Jovens e Adultos e dos Programas de Correção de Fluxo (Alfabetização, Aceleração e Travessia) na Plataforma do Programa MenteInovadora

A Secretaria de Educação do Recife, por meio da Secretaria Executiva de Gestão Pedagógica, em parceria com a Empresa Mind Lab, disponibiliza orientações para a realização de **cadastro** de professor(a), gestor(a), coordenador(a) pedagógico(a) e equipes técnicas para terem acesso à **Plataforma do Programa MenteInovadora** e conhecimento dos recursos nela disponibilizados.

O acesso à Plataforma, para efetuar o cadastro, deve ser feito através do link: <http://cadastrar.mindlab.net/?cod=PMRE-1079>, observando-se os seguintes procedimentos:

1. Preencher os dados atentamente, pois os mesmos serão utilizados para a emissão do certificado;
2. Selecionar o ano de escolaridade da sua regência (ou múltiplas regências);
3. Caso o/a professor(a) dê aula em duas unidades educacionais, faz-se necessário realizar dois cadastros, um para cada unidade. Em sequência, a plataforma irá unificar as informações do/a professor/a;
4. Os links para as formações continuadas, chamadas de *Tutorias Online*, serão disponibilizados única e exclusivamente dentro da Plataforma do Professor!
5. Em anexo, segue tutorial para subsidiar o cadastro na plataforma e inscrição nas tutorias.

O Suporte Técnico da Equipe da *Mind Lab* poderá ocorrer via *WhatsApp* (11 9.6447-0332).

Por oportuno, reforçamos ainda que, considerando a publicação do Ofício Gestor em Rede nº 030/2023 que traz as orientações para recebimento e distribuição dos recursos do MenteInovadora nas Unidades de Ensino e as formações realizadas no com a coordenação pedagógica nos dias 04 e 05 de maio, solicitamos que:

- a) As Unidades que ainda não entregaram os recursos destinados a professores e estudantes procedam a distribuição
- b) As Escolas que têm dúvidas sobre a utilização pedagógica dos recursos entrem em contato com os setores a seguir para que sejam planejadas ações de suporte para sua Unidade

Etapas/Modalidades	Setor	Telefone	e-mail
Educação Infantil	Divisão de Educação Infantil	3355-5994	dei@educ.rec.br
Anos Iniciais	Divisão de Anos Iniciais	3355-5962	daief@educ.rec.br
Anos Finais (EMTI)	Gerência Geral de Educação Integral	3355-5987	gerenciaeducacaointegral@educ.rec.br
Correção de Fluxo, EJA Fase I e II	Divisão de Educação de Jovens e Adultos	3355-5960	deja@educ.rec.br

Solicitamos ampla divulgação das informações constantes neste documento junto aos/às professores/as.

Atenciosamente,

ANA SELVA

Secretária Executiva de Gestão Pedagógica
Secretaria de Educação



BEM-VINDO AO PROGRAMA

MENTE INOVADORA

Desenvolvendo
habilidades
para a vida



ÍNDICE



Clique nos números
e vá direto
para as
páginas!

03

Sobre a Mind Lab

04

História da Mind Lab
Missão Mind Lab

05

Os três pilares
Professor Mediador
Jogos de Raciocínio
Metodos Metacognitivos

08

Como se cadastrar
na plataforma?

17

Canais de
atendimento



SOBRE A MIND LAB

Os jogos de raciocínio vêm desempenhando um importante papel na cultura humana desde o início das diferentes sociedades em diferentes partes do mundo. Aqueles que ocupavam a função de ensinar desenhavam linhas na areia onde seus pupilos colocavam as peças do jogo, parte de uma atividade cativante e promotora de desenvolvimento cognitivo, além de ser um momento de encontro de adultos e crianças no qual experiências e vivências eram compartilhadas e vínculos construídos. Membros de famílias de todas as gerações sentavam-se juntos e se divertiam com os desafios trazidos pelos jogos de raciocínio.

Muito dessa sabedoria foi esquecida e o estilo de vida mudou. O ritmo acelerado das nossas vidas originou outros tipos de jogos. Jogos de computador, muitas vezes violentos e repletos de ação, videocliques intensos e uma infinidade de programas de televisão substituíram as sessões familiares e sociais em torno do tabuleiro, uma atividade que exige reflexão profunda, paciência, perseverança e cooperação social.

A Mind Lab devolveu ao jogo de raciocínio seu lugar legítimo e natural, transformando-o novamente em uma poderosa ferramenta educacional que atrai corações e mentes das crianças e jovens. A Mind Lab, dedicada em promover um dos melhores desafios educacionais de todos os tempos, sente-se lisonjeada, desafiada e motivada por ter a sua metodologia reconhecidamente testada e aprovada.

HISTÓRIA DA MIND LAB

Fundada em Israel em 1994, a Mind Lab é líder mundial em pesquisa e desenvolvimento de tecnologias educacionais inovadoras para o aprimoramento de habilidades cognitivas, sociais, emocionais e éticas de forma integrada. Com resultados comprovados em mais de 21 países ao longo de mais de 27 anos, a Mind Lab possui propostas pedagógicas e metodologias reconhecidas e apoiadas por importantes instituições nacionais e internacionais - como o Instituto Inade e a Universidade de Yale, nos Estados Unidos. Por meio de um de seus programas, o Mentelnovadora, a Mind Lab disponibiliza conteúdos alinhados com a nova BNCC- Base Nacional Comum Curricular, que possibilitam mudanças na prática pedagógica e auxiliam na aprendizagem integral dos alunos de forma colaborativa, utilizando jogos de raciocínio para o desenvolvimento cognitivo e socioemocional do ensino infantil ao pré-vestibular.

No Brasil desde 2006, a Mind Lab já atuou com instituições de ensino do setor público e privado e já capacitou mais de 185 mil professores para aplicação de suas metodologias em mais de 17 estados brasileiros, impactando diretamente mais 5.4 milhões de alunos e famílias.

Em 2020, a Mind Lab e a eduK foram reconhecida pela HolonIQ, plataforma norte-americana de inteligência global para educação, como duas das 100 startups em educação mais inovadoras da América Latina.

MISSÃO DA MIND LAB

Nossa missão é preparar as próximas gerações para os desafios do século XXI: reforçar diversas habilidades cognitivas, sociais, emocionais e éticas. Apresentando e explorando ferramentas educacionais que podem colaborar com sua prática pedagógica, somos parceiros dos professores na sua missão de ensinar os alunos a pensar e refletir; encorajá-los a “aprender a aprender”. Mais importante ainda, a Metodologia Mind Lab promove situações nas quais os estudantes se constituem como sujeitos éticos, responsáveis, críticos, reflexivos, criativos.

OS TRÊS PILARES

A Metodologia Mentalnovadora, da Mind Lab, propõe um currículo organizado de atividades utilizando jogos de raciocínio para o desenvolvimento de habilidades socioemocionais e cognitivas. A Metodologia sustenta-se em três pilares: o uso de Jogos de Raciocínio como recursos pedagógicos; a construção de Métodos Metacognitivos que organizam os pensamentos e as ações; e a importância do Professor-Mediador no processo de aprendizagem dos estudantes.

01 - JOGOS DE RACIOCÍNIO

Os **Jogos de Raciocínio** são elementos lúdicos presentes nas culturas infantis e juvenis e trazem situações-problema concretas que mobilizam os estudantes a utilizar (e assim, desenvolver) suas habilidades – cognitivas, emocionais, sociais, éticas - enquanto jogam. Estratégias e Métodos Metacognitivos (formas organizadas de lidar de maneira eficiente com diferentes aspectos da situação) são construídos conjuntamente com os alunos. Essas ferramentas internas são aplicadas no jogo, e reflexões sobre como utilizá-las na vida são provocadas pelas mediações dos professores.

02 - MÉTODOS METACOGNITIVOS

Os **Métodos Metacognitivos** são criações da Mind Lab. Nomeados por metáforas, organizam as funções executivas e cognitivas do cérebro. São eles:



Método do Semáforo: estimula o controle inibitório ao relacionar a atitude de “parar e pensar antes de agir” às cores do semáforo. Desde os 3 ou 4 anos de idade, crianças que estudam a Metodologia ganham a concretude do “semáforo” para tomar consciência de si mesmos e da importância de não agir impulsivamente.



Método do Detetive: direciona a atenção seletiva, o processo de investigação por meio da busca de pistas e da elaboração de perguntas pertinentes.



Método da Escada: orienta a organização do passo a passo das ações em uma sequência temporal, para alcançar paulatinamente os objetivos.



Método da Árvore do Pensamento: envolve a atenção seletiva e a memória de trabalho para a tomada de decisões a partir da análise sistemática e ordenada das opções disponíveis.



Método do Espelho: colabora no processo de autoconhecimento, no automonitoramento em relação à análise de como a tarefa foi realizada, tanto os aspectos positivos quanto a necessidade de mudanças.



Método da Tentativa e Erro: ajuda na motivação, na disposição para vincular-se com tarefas novas e desconhecidas. Relaciona-se também com o automonitoramento, pois salienta a importância de usar o erro em prol da aprendizagem.



Método das Aves Migratórias: este método organiza o trabalho em equipe. Todas as funções executivas necessárias às tarefas individuais são requisitadas quando atuamos em grupo. Destacamos a flexibilidade cognitiva, pois as ações conjuntas implicam em negociações entre as partes para alinhar as ações com vistas ao objetivo comum.



Método do Filtro: diante de muitos estímulos, organiza a atenção seletiva no processo de captação das informações por meio de critérios sobre a relevância ou não em relação aos objetivos da tarefa.



Método da Filmadora: organiza o planejamento das ações por meio da criação da imagem mental da “cena final” desejada.



Método do Equilibrista: ajuda a refletir sobre sua tendência pessoal diante das situações, desenvolvendo a consciência de que pode haver perspectivas diferentes para lidar com uma mesma situação.



Método do Pintor: colabora no desenvolvimento da memória por meio da escolha de recursos mnemônicos.



Método do Alpinista: contribui no processo de identificação e análise de diferentes possibilidades ao enfrentar um desafio, avaliando suas condições pessoais para lidar com diferentes situações.

03 - PROFESSOR MEDIADOR

O **Professor Mediador** busca superar a ideia do ensino como uma mera transmissão de conhecimentos e se apoia na perspectiva de que o conhecimento é uma construção que se dá nas interações professor-conhecimento-aluno. **O Professor Mediador é comprometido com a construção do conhecimento**, com o desenvolvimento das habilidades e competências para um aprendizado/desenvolvimento repleto de significados. O que torna um professor um mediador é a capacidade de organizar e estruturar o processo de aprendizagem. **O mediador é aquele que tem a intenção de provocar mudanças na maneira de processar e mobilizar os conhecimentos construídos.** Mediar é atuar na interação entre alguém que ensina [mediador], alguém que aprende [mediado] e os objetos do conhecimento [saberes, conhecimentos, experiências, práticas, linguagens].



COMO ACESSAR QR CODES DOS MATERIAIS

COMO LER O QR CODE?

1. Abra o **aplicativo de câmera do seu dispositivo**.
2. Caso seu **celular não leia com a câmera**, baixe um aplicativo de **leitor de QR code** no celular da **PlayStore** ou na **AppleStore**.
3. Faça a leitura do QR code direcionando a câmera para o código.

NÃO CONSEGUIU LER O QR CODE? TUDO BEM!

Não se preocupe, **logo abaixo** do QR code, existe o link que vai direto para o conteúdo disponível.



mlbr.com.br/detemeta



COMO SE CADASTRAR NA PLATAFORMA

1

Acesse o link enviado para a escola para se cadastrar.
ATENÇÃO: utilize o link enviado para você da sua escola.

2

Depois, preencha os campos que aparecem na sua tela.
Após todos os campos preenchidos, clique em **avançar**.

PROGRAMA
Menteinovadora

Cadastro na Plataforma do Professor

Dados pessoais

Nome
Apenas seu primeiro nome.

Sobrenome
O restante de seu nome.

CPF
Apenas os números do seu CPF.

Data de nascimento
dd/mm/aaaa

Celular

E-mail

Confirmação E-mail

Avançar

Mind Lab
© 2022 Mind Lab Brasil.
Todos os direitos reservados.

Preencher todos os campos conforme as indicações.

COMO SE CADASTRAR NA PLATAFORMA

3

Depois de avançar, você estará nessa tela, onde deve preencher a unidade escolar que você atua, sua função e a nomenclatura da função.

PROGRAMA Mentelnovadora

Cadastro na Plataforma do Professor

Dados profissionais

Cupom da Instituição ✓

Instituição ✓

Unidade
Selecione uma das opções

Função
Selecione uma das opções

Nomenclatura da função na instituição
Escreva livremente o nome do seu cargo/função na sua instituição.

Avançar

Preencha esses campos conforme a seleção.

Estes dois primeiros campos serão preenchidos automaticamente, não se preocupe.

Por fim, coloque a nomenclatura da sua função.

Mind Lab
© 2022 Mind Lab Brasil.
Todos os direitos reservados.

COMO SE CADASTRAR NA PLATAFORMA

4

ATENÇÃO: você deve sempre selecionar os anos escolares em que atua na hora do seu cadastro.

PROGRAMA
Menteinovadora

Cadastro na Plataforma do Professor

Dados profissionais

Cupom da Instituição ✓

Instituição ✓

Unidade ✓

Função ✓ ▾

Nomenclatura da função na instituição ✓

Escreva livremente o nome do seu cargo/função na sua instituição.

Selecione todos os anos escolares em que atua com o Menteinovadora:

Educação Infantil - 4 anos (M)

Educação Infantil - 5 anos (M)

Selecione TODOS os anos escolares em que você atua para que possa ser liberado seu acesso!

Avançar

ATENÇÃO

Coloque todos os anos escolares em que você atua e, só depois, clique em AVANÇAR.

Estes campos serão preenchidos automaticamente com seus dados.

COMO SE CADASTRAR NA PLATAFORMA

5

Agora, é só finalizar o cadastro criando uma senha de, no mínimo, 6 dígitos. Para acessar a plataforma, você usará seu CPF e essa senha.

PROGRAMA
MenteInovadora

Cadastro na Plataforma do Professor

Dados de acesso

Usuário 

Perceba que seu usuário é apenas os números do seu CPF.

Senha

Ao menos 6 dígitos.

Confirmação de Senha

Cadastrar

Mind Lab
© 2022 Mind Lab Brasil.
Todos os direitos reservados.

Aqui aparecerá o número do seu CPF, **que é seu login.**

Crie sua senha e vá em **cadastrar.**

COMO SE CADASTRAR NA PLATAFORMA

6

Com seu cadastro finalizado, você deve seguir para o link na tela para fazer seu primeiro acesso.



Aqui vai
aparecer seu
CPF.

Link para acessar.

COMO SE CADASTRAR NA PLATAFORMA

7

Você fará seu primeiro acesso na plataforma. Coloque seu login (seu CPF) e sua senha criada.



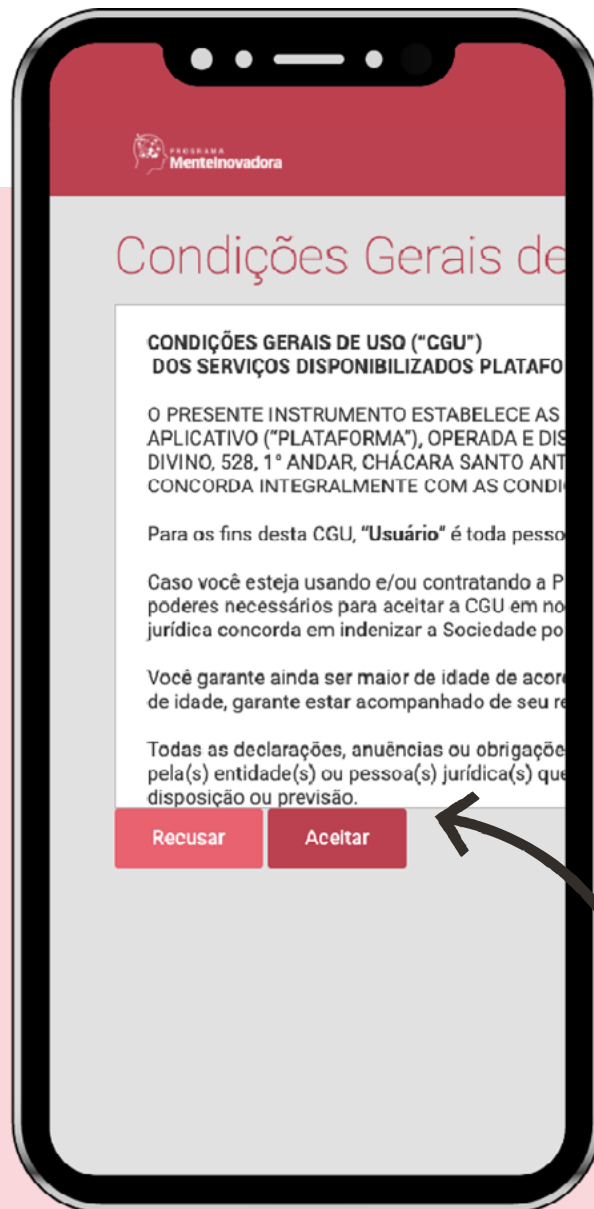
Você pode deixar a **senha gravada!**

Se esqueceu a **senha**, é só vir nesse campo

COMO SE CADASTRAR NA PLATAFORMA

8

Você deve ler e aceitar os termos para seguir para a plataforma!



Após ler, é só clicar em aceitar!

COMO SE CADASTRAR NA PLATAFORMA

9

Agora, você tem acesso aos cursos e a toda a plataforma!



Comece pelas
formações iniciais.



Clique nos links e vá direto para os portais!

CANAIS DE ATENDIMENTO

E-MAIL

ajuda@mindlab.com.br



WHATSAPP

mlbr.com.br/whats



CHAT ON-LINE

mlbr.com.br/meajuda



R. Verbo Divino, 1º andar, 528, Chácara Sto Antônio,
São Paulo, SP - CEP 04719-001, Brasil.

☎ (11) 3474-1777

🌐 mindlab.com.br

📷 [MindLab.BR](https://www.instagram.com/MindLab.BR)

📺 [MindLabBrasil](https://www.youtube.com/MindLabBrasil)

📘 [MindLabBR](https://www.facebook.com/MindLabBR)

🌐 [mindlabbrasil](https://www.linkedin.com/company/mindlabbrasil)

PROPRIEDADE E CONFIDENCIALIDADE

Este documento contém informações confidenciais e de propriedade pertencentes exclusivamente à Mind Lab do Brasil Comércio de Livros Ltda. Qualquer reprodução, cópia ou modificação deste documento, total ou parcial, ou a divulgação de qualquer conteúdo a terceiros, não é permitida sem autorização explícita e por escrito da Mind Lab do Brasil Comércio de Livros Ltda.

Todos os direitos reservados.